# Opis zastosowanych rozwiązań

## Gui

Do tworzenia interfejsu graficznego użyliśmy Swing, standardową bibliotekę Java.

## Engine

Dla bota importowaliśmy Stockfish – jednego z najlepszych open-source szachowych botów.

## Testowanie

Testy jednostkowe napisane za pomocą JUnit.

# Instrukcję kompilacji i obsługi

Dla kompilacji potrzeba jest ostatnia wersja JDK.

Dokumentacja do aplikacji jest w folderze docs.